



**Spielvorbereitung:** Karten mischen und verdeckt ausbreiten.

**Spielziel:** Paare finden.

**Spielverlauf:** Ein Kind dreht zwei Karten um und benennt die Zahlen

- Sind sich die Kinder unsicher, können sie sich die Zahl über den QR-Code vorlesen lassen.
- Bilden die Karten ein Paar, dann können sie behalten werden.
- Das Kind darf noch einmal zwei Karten umdrehen.
- Bilden die Karten kein Paar, dann ist das andere Kind an der Reihe.

**Підготовка до гри:** Перетасувувати картки і розкласти їх обличчям донизу.

**Мета гри:** Знаходити пари.

**Хід гри:** Дитина перевертає дві картки і називає числа.

- Якщо діти не впевнені, вони можуть послухати число через QR-код.
- Якщо картки утворюють пару, їх можна залишити собі.
- Дитина може перевернути ще дві картки
- Якщо картки не утворюють пару, тоді хід переходить до наступної дитини.



die Karte

картка  
[kartka]



die Karten

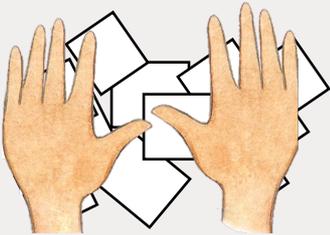
картки  
[kartky]

12



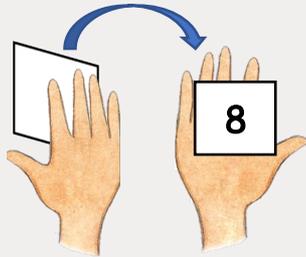
das Paar

пара  
[para]



mischen

мішати  
[mishaty]



umdrehen

перевертати  
[perevertaty]



der QR-Code

QR код  
[qr-kod]



Auf dieser Karte sehe ich 8 Würfel.

На цій карті я бачу 8 кубів.



Auf dieser Karte sehe ich die Zahl 12.

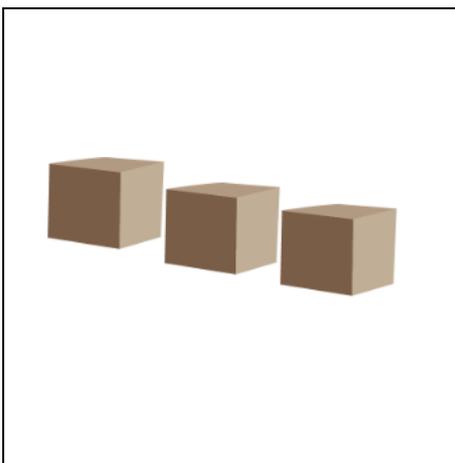
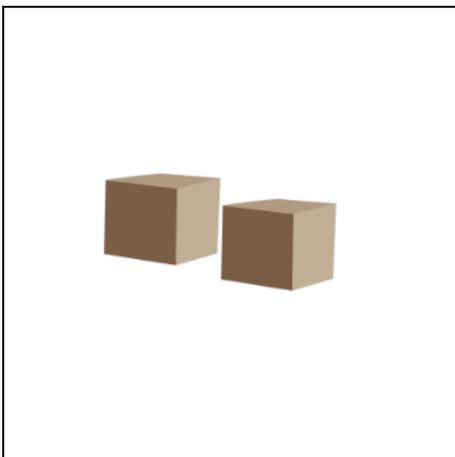
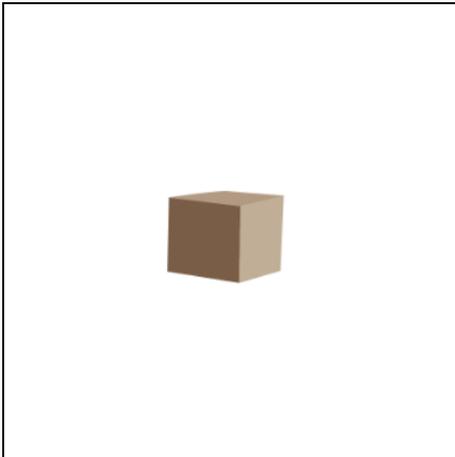
На цій карті я бачу число 12.

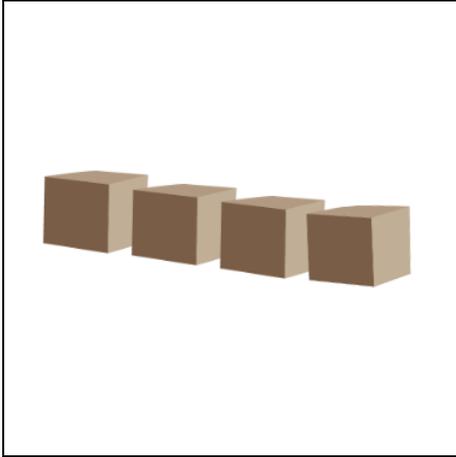


12

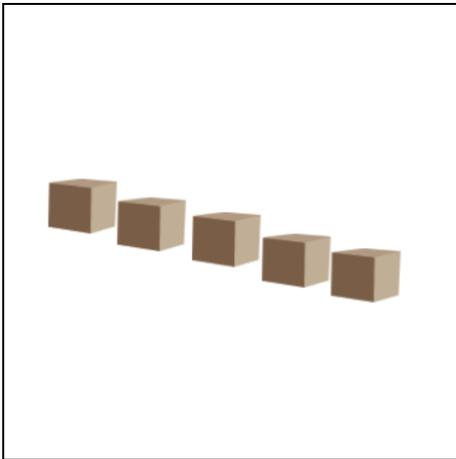


Paare finden „Zahlwort & Würfelmaterial, ZR 20“

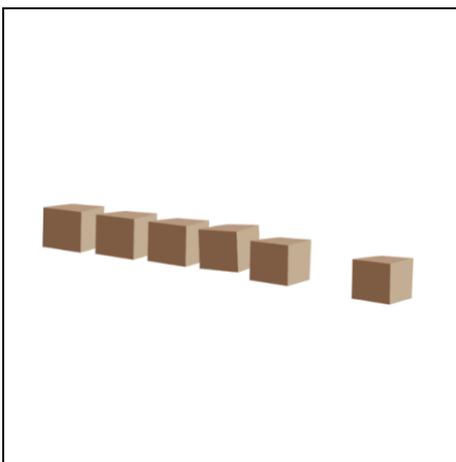




**4**  
vier

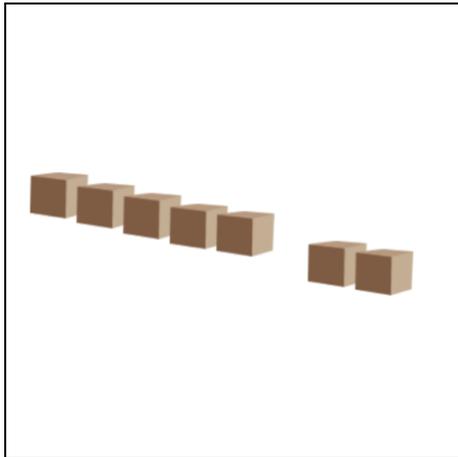


**5**  
fünf

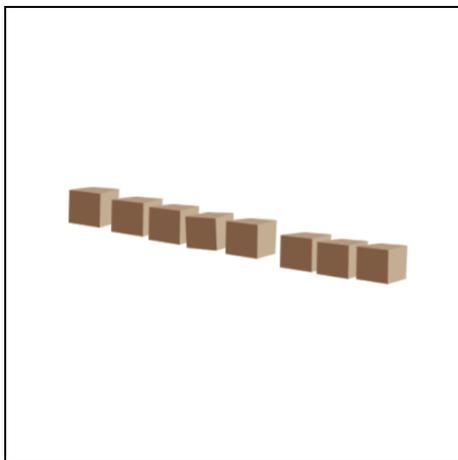


**6**  
sechs

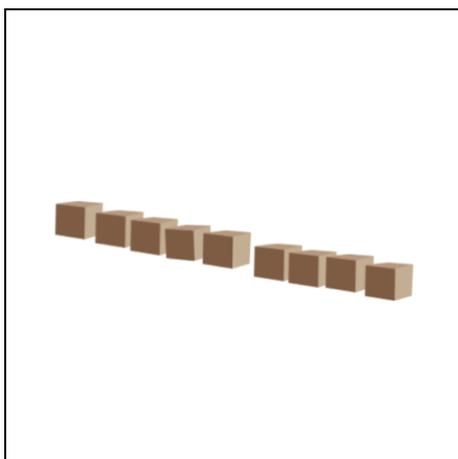




7  
sieben

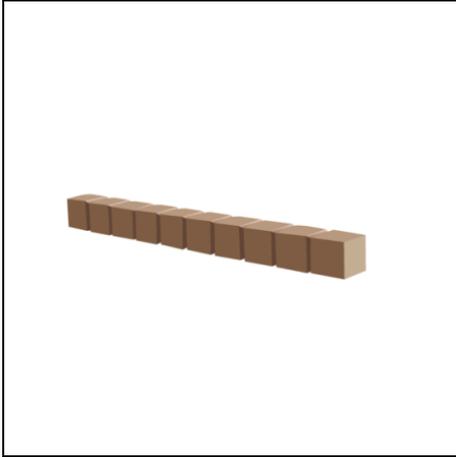


8  
acht



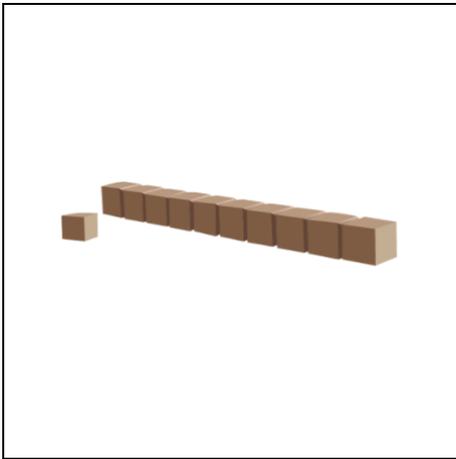
9  
neun





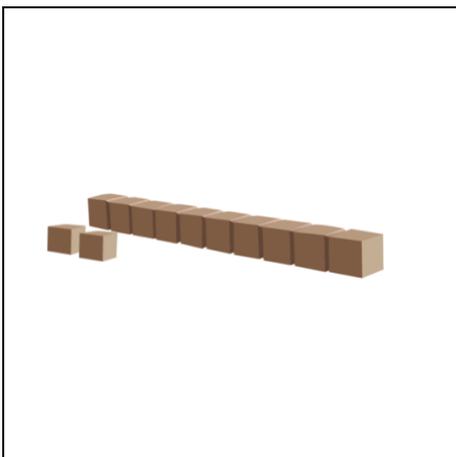
**10**

zehn



**11**

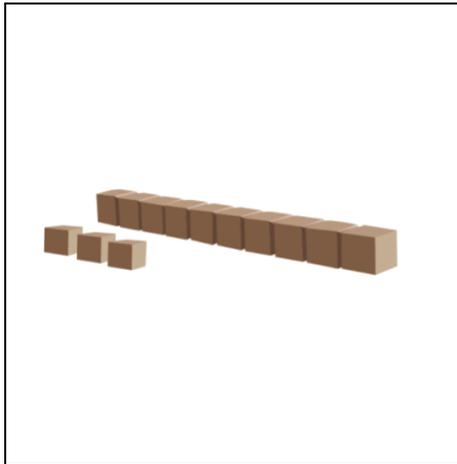
elf



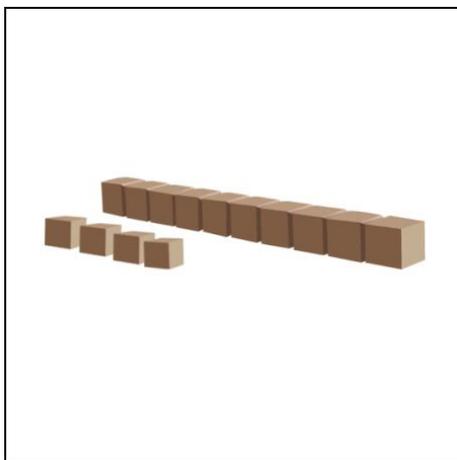
**12**

zwölf

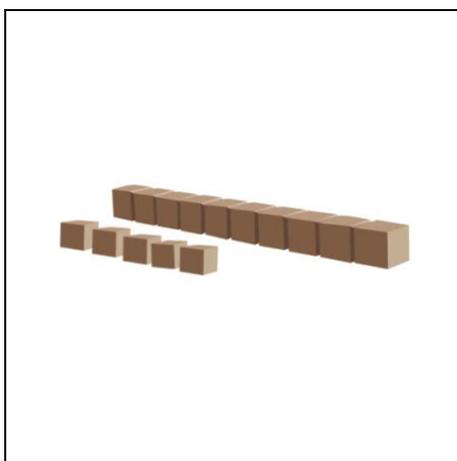




**13**  
dreizehn

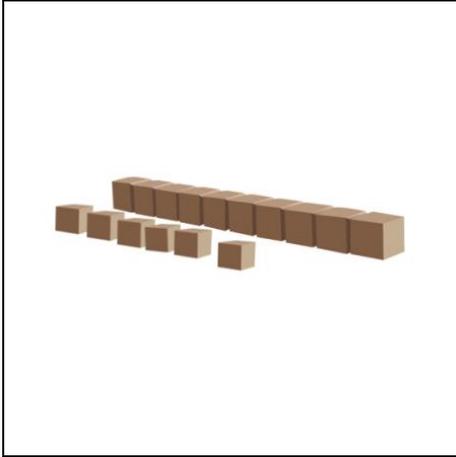


**14**  
vierzehn

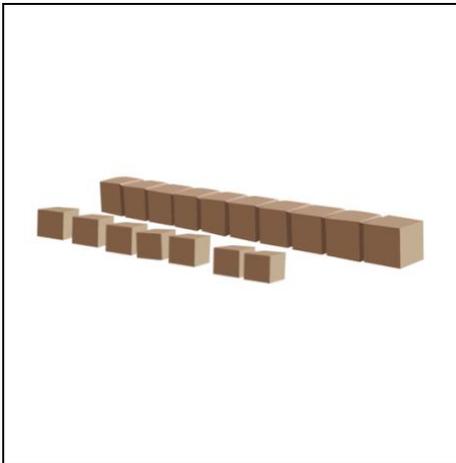


**15**  
fünfzehn

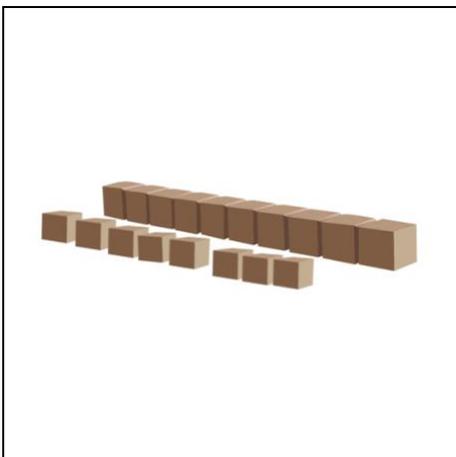




**16**  
sechzehn

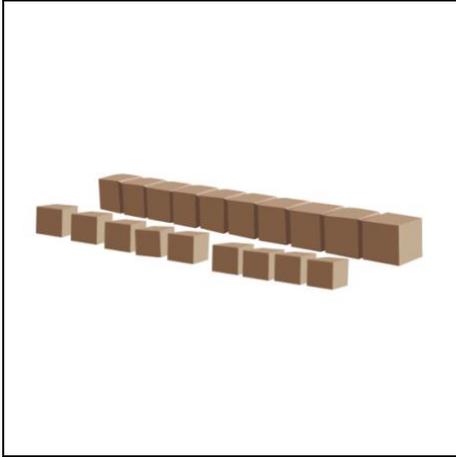


**17**  
siebzehn

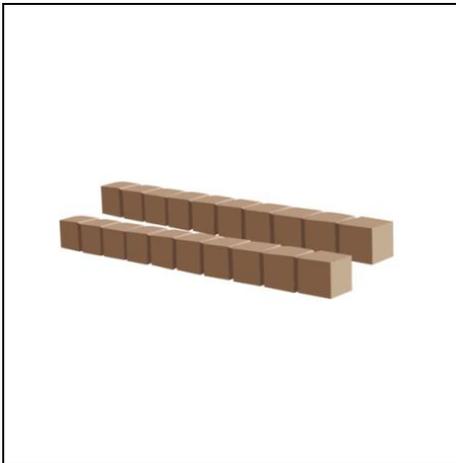


**18**  
achtzehn





**19**  
neunzehn



**20**  
zwanzig

