



Spielvorbereitung: Karten mischen und verdeckt ausbreiten.

Spielziel: Paare finden.

Spielverlauf: Ein Kind dreht zwei Karten um und benennt die Zahlen

- Sind sich die Kinder unsicher, können sie sich die Zahl über den QR-Code vorlesen lassen.
- Bilden die Karten ein Paar, dann können sie behalten werden.
- Das Kind darf noch einmal zwei Karten umdrehen.
- Bilden die Karten kein Paar, dann ist das andere Kind an der Reihe.

Підготовка до гри: Перетасувувати картки і розкласти їх обличчям донизу.

Мета гри: Знаходити пари.

Хід гри: Дитина перевертає дві картки і називає числа.

- Якщо діти не впевнені, вони можуть послухати число через QR-код.
- Якщо картки утворюють пару, їх можна залишити собі.
- Дитина може перевернути ще дві картки
- Якщо картки не утворюють пару, тоді хід переходить до наступної дитини.



die Karte

картка
[kartka]



die Karten

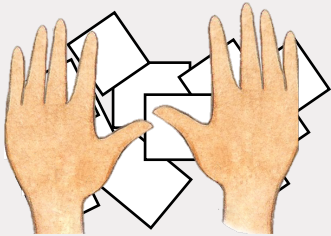
картки
[kartky]

12



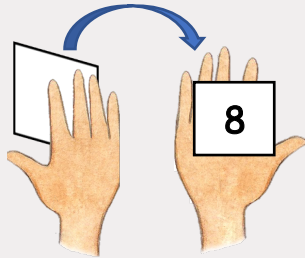
das Paar

пара
[para]



mischen

мішати
[mishaty]



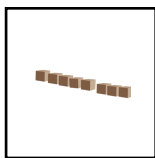
umdrehen

перевертати
[perevertaty]



der QR-Code

QR код
[qr-kod]



Auf dieser Karte sehe ich 8 Würfel.

На цій карті я бачу 8 кубів.



Auf dieser Karte sehe ich die Zahl 12.

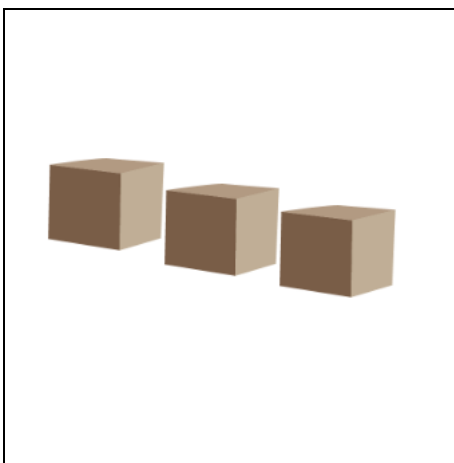
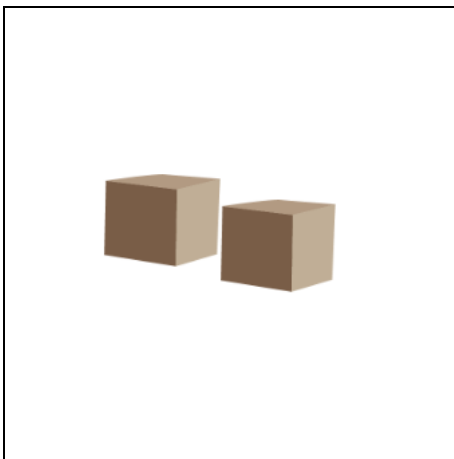
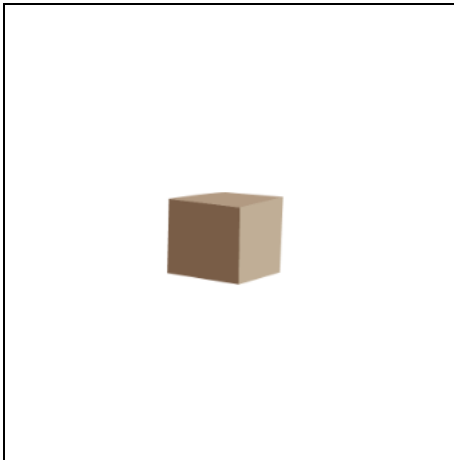
На цій карті я бачу число 12.

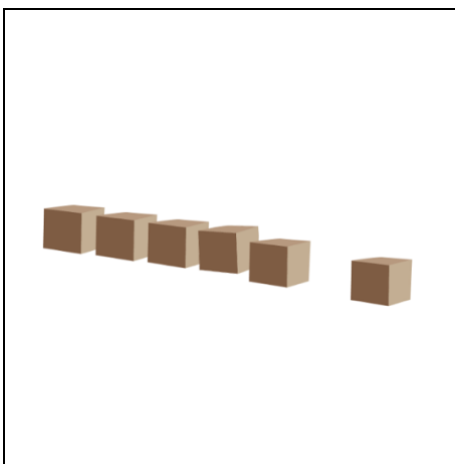
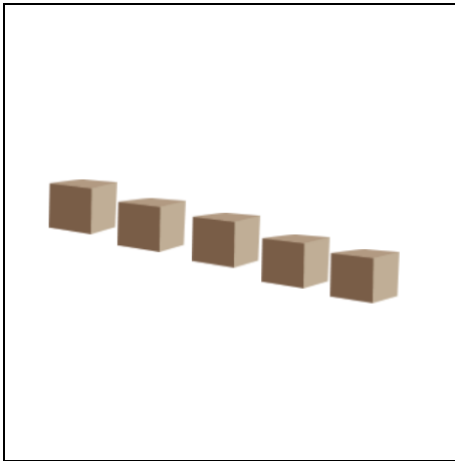
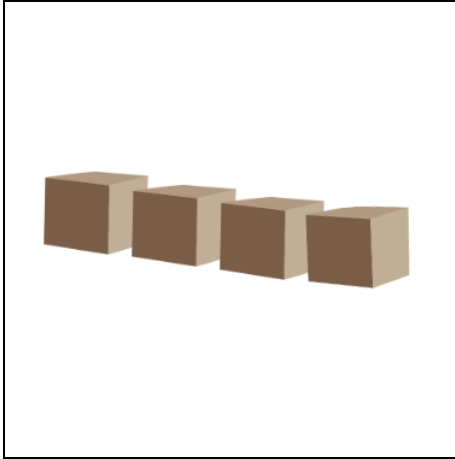


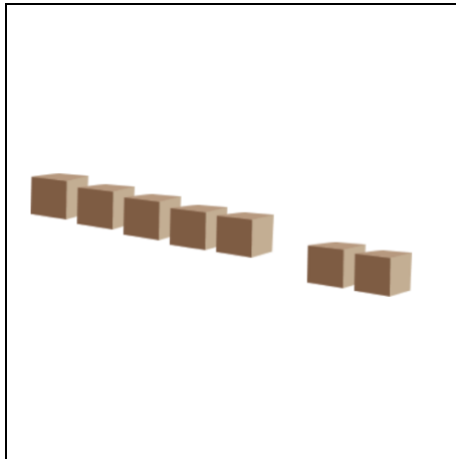
12



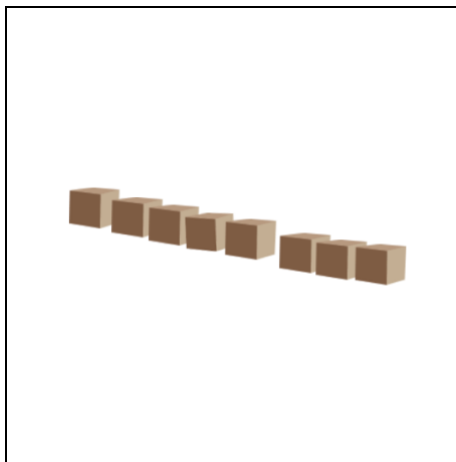
Paare finden „Zahlwort & Würfelmaterial, ZR 20“



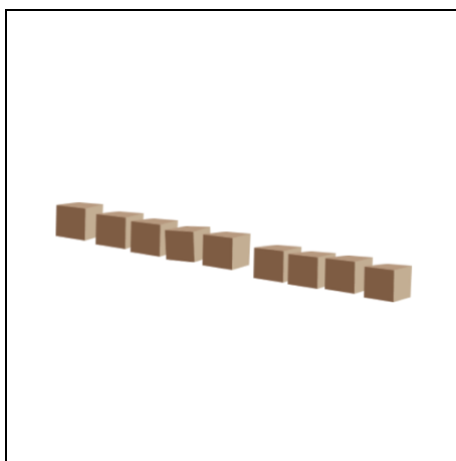




7
sieben

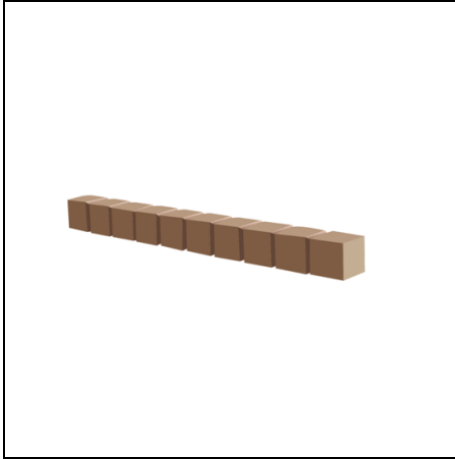


8
acht



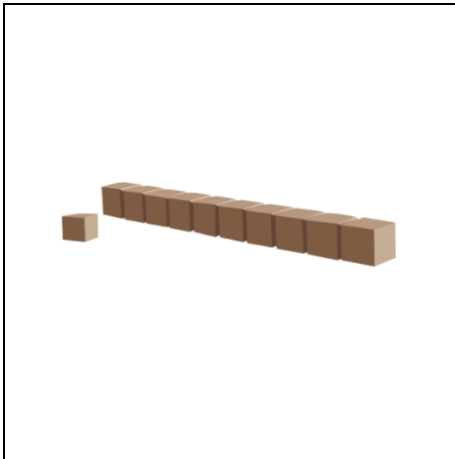
9
neun





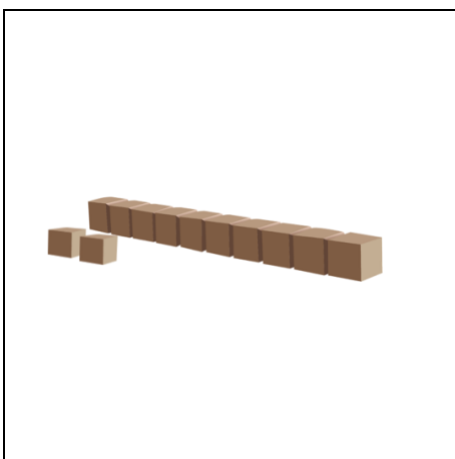
10

zehn



11

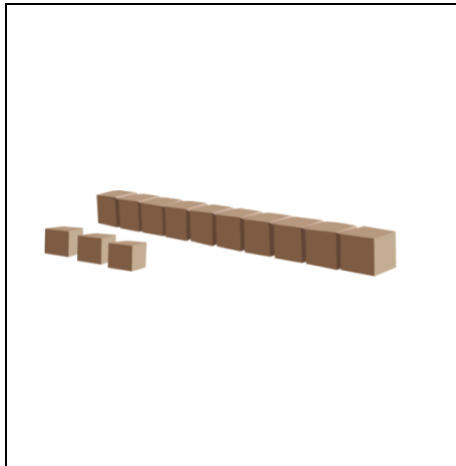
elf



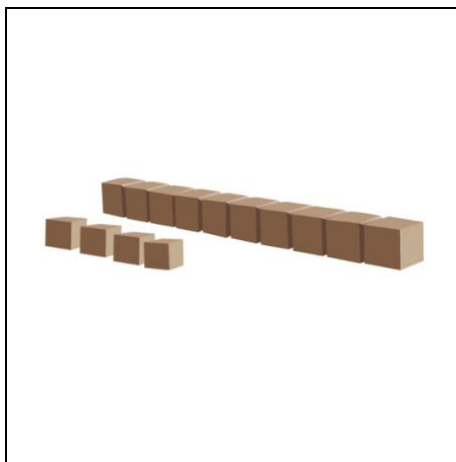
12

zwölf

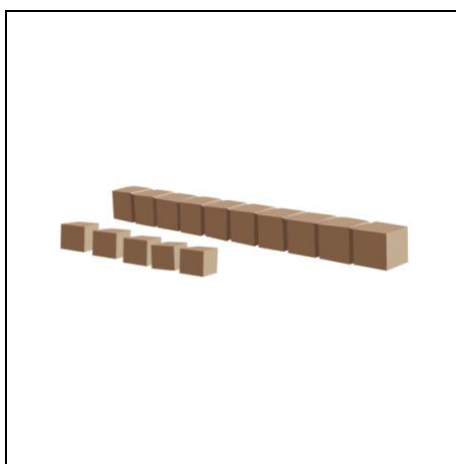




13
dreizehn

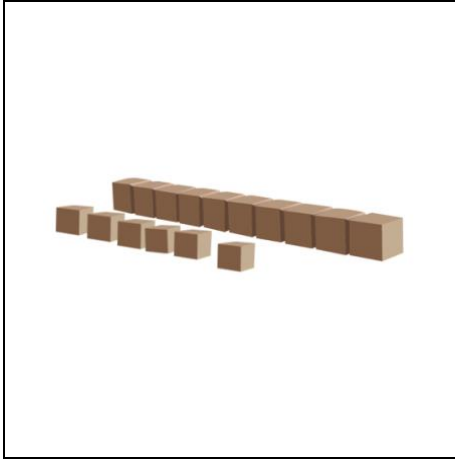


14
vierzehn

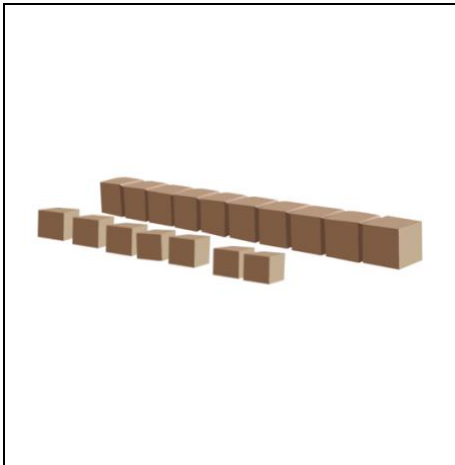


15
fünfzehn

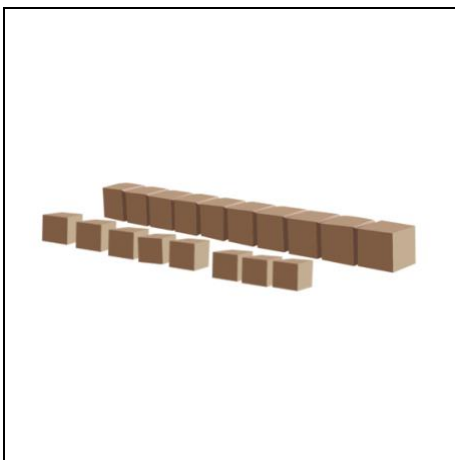




16
sechzehn

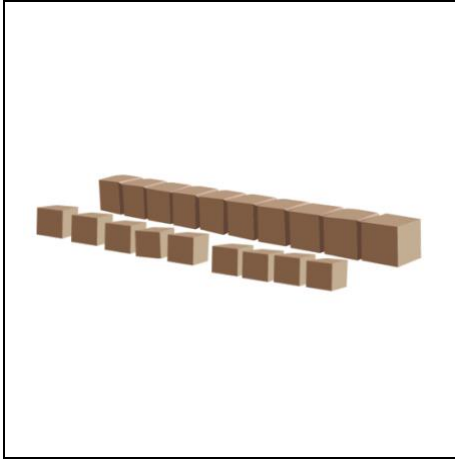


17
siebzehn

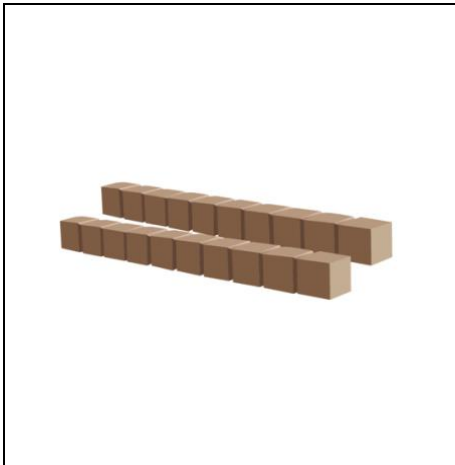


18
achtzehn





19
neunzehn



20
zwanzig

