



## Material:

- Zahlenkarten bis 100
- Formulierungshilfen

## Spielverlauf:

- Plenum oder Partnerarbeit
- Ein Kind zieht eine Zahlenkarte und beschreibt die Zahl mit einem Rätsel
- Wer das Rätsel löst, darf die nächste Zahlenkarte ziehen und das nächste Rätsel stellen.

**QR-Codes:** Audios der Formulierungshilfen.

## Materiale:

- Cărți cu numere până la 100
- Ajutoare pentru formulat

## Cum se joacă:

- În plen sau în perechi
- Un copil trage o carte și descrie numărul cu o ghicitoare.
- Cine rezolvă ghicitoarea, are dreptul de a trage următoarea carte și spune o ghicitoare.

**Coduri QR:** fișiere audio cu formulări ajutătoare.

## Formulierungshilfen

### Rätsel

Der Vorgänger der Zahl ist \_\_\_\_ .



Der Nachfolger der Zahl ist \_\_\_\_ .



Die Nachbarzahlen sind \_\_\_\_ und \_\_\_\_ .



Die Zahl ist der Vorgänger von \_\_\_\_ .



Die Zahl ist der Nachfolger von \_\_\_\_ .



Die Zahl liegt zwischen \_\_\_\_ und \_\_\_\_ .



### Lösung

Die Zahl heißt \_\_\_\_ .

