



Spielvorbereitung: Karten mischen und offen ausbreiten.

Spielziel: Passende Karten aneinanderlegen bis die Ziel-Karte erreicht wird.

Spielverlauf: Gespielt wird zu zweit oder alleine.

- Begonnen wird mit der Start-Karte.
- Wird zu zweit gespielt, dann wird abwechselnd eine Karte gelegt.
- Die Bilder auf den Karten benennen oder vorlesen.
- Eine neue Karte kann angelegt werden, wenn das Bild oder das Wort/der Satz zur Kartenhälfte der letzten Karte passt.

QR-Code: Bild und Wort/Satz zum Anhören.

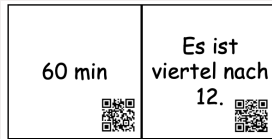
Pregătirea jocului: cărțile se amestecă și se pun cu fața în sus.

Scopul jocului: a se atașa cărțile ce se potrivesc una cu alta până se obține cartea finală.

Cum se joacă: se joacă în doi sau individual.

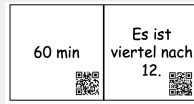
- Se începe cu cartea de start.
- Dacă se joacă în doi, fiecare atașează pe rând o carte.
- Se numesc sau citesc imaginile de pe cărți.
- Se poate atașa o carte nouă, dacă imaginea sau cuvântul/propoziția de pe o jumătate de carte se potrivește cu cealaltă jumătate.

Codul QR: imagine și cuvânt/propoziție pentru ascultat.



die Karte

cartea
[kartea]



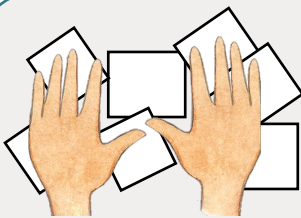
die Karten

cărțile
[kartzile]



die Kartenhälfte

Jumătatea de carte
[dschumatatea de karte]



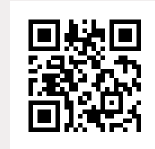
mischen

A amesteca
[a amessteka]



anlegen


A atașa
[a atascha]

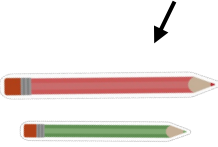







der QR-Code

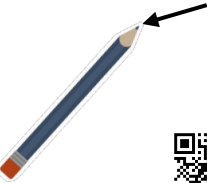


Codul QR
[kodul qr]

Domino "Längen"

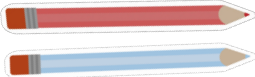


<h2>Start</h2>	...länger als... 
----------------	---

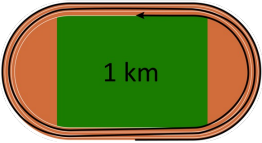


 	die Länge 
--	--

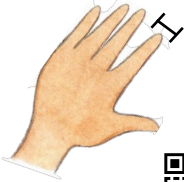


 	1 mm 
--	---

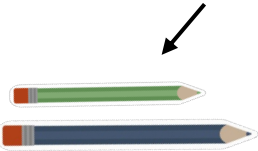



 	die Breite 
--	---



 	...gleich lang 
--	---

 	1 km 
--	---

 	1 cm 
--	---

 	...kürzer als... 
--	---

 	 
--	--

1 m 	<h2>Ziel</h2> 
---	---