



Spielvorbereitung: Karten mischen und offen ausbreiten.

Spielziel: Passende Karten aneinanderlegen bis die Ziel-Karte erreicht wird.

Spielverlauf: Gespielt wird zu zweit oder alleine.

- Begonnen wird mit der Start-Karte.
- Wird zu zweit gespielt, dann wird abwechselnd eine Karte gelegt.
- Die Bilder auf den Karten benennen oder vorlesen.
- Eine neue Karte kann angelegt werden, wenn das Bild oder das Wort/der Satz zur Kartenhälfte der letzten Karte passt.

QR-Code: Bild und Wort/Satz zum Anhören.

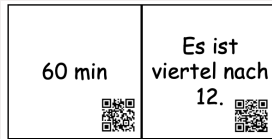
Pregătirea jocului: cărțile se amestecă și se pun cu fața în sus.

Scopul jocului: a se atașa cărțile ce se potrivesc una cu alta până se obține cartea finală.

Cum se joacă: se joacă în doi sau individual.

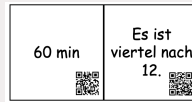
- Se începe cu cartea de start.
- Dacă se joacă în doi, fiecare atașează pe rând o carte.
- Se numesc sau citesc imaginile de pe cărți.
- Se poate atașa o carte nouă, dacă imaginea sau cuvântul/propoziția de pe o jumătate de carte se potrivește cu cealaltă jumătate.

Codul QR: imagine și cuvânt/propoziție pentru ascultat.



die Karte

cartea
[kartea]



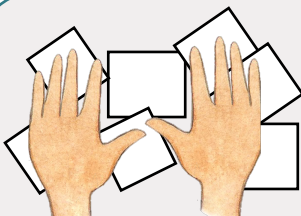
die Karten

cărțile
[kartzile]



die Kartenhälfte

Jumătatea de carte
[dschumatatea de karte]



mischen

A amesteca
[a amessteka]



anlegen

A atașa
[a atascha]



der QR-Code

Codul QR
[kodul qr]

Domino "Hohlmaße"

Start	500 ml 	 	$\frac{1}{2}$ l 
0,5 l 	1 l 	 	250 ml 
 	$\frac{1}{4}$ l 	250 ml 	$\frac{3}{4}$ l 
750 ml 	 	der Messbecher 	$1 \frac{1}{4}$ l 
1250 ml 	 	1 ml 	Ziel 