

Blitzrechnen 3

		Das kann ich:
1. Einmaleins an der Einmaleins-Tafel	<p>Malaufgabe zeigen und nennen. Aufgabe im Kopf rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
2. Einmaleins umgekehrt	<p>Malaufgabe legen und nennen. Beide Umkehraufgaben rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
3. Verdoppeln und Halbieren im Hunderter	<p>Zahl bis 50 nennen, legen oder zeichnen. Zahl verdoppeln.</p>	<input type="checkbox"/>
5. Wie viele?	<p>Zahl zeigen. Zahl nennen.</p>	<input type="checkbox"/>
6. Welche Zahl?	<p>Zahl zeigen. Zahl nennen.</p>	<input type="checkbox"/>
7. Zählen in Schritten	<p>Startzahl und Schritte vorgeben. In Schritten zählen und zeigen.</p>	<input type="checkbox"/>
8. Ergänzen bis 1000	<p>Zahl legen und nennen. Bis 1000 ergänzen.</p>	<input type="checkbox"/>
9. 1000 teilen	<p>Aufgabe nennen (1000 in 10, 8, 5, 4 oder 2 Teile). Aufgabe rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
10. Verdoppeln und Halbieren im Tausender	<p>Zehnerzahl bis 500 nennen, legen oder zeichnen. Zahl verdoppeln.</p>	<input type="checkbox"/>
12. Einfache Plusaufgaben	<p>Hunderter, Zehner oder Einer dazu. Aufgabe nennen, legen oder zeichnen. Aufgabe rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
13. Einfache Minusaufgaben	<p>Hunderter, Zehner oder Einer weg. Aufgabe nennen, legen oder zeichnen. Aufgabe rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
14. Mal 10, durch 10	<p>Zahl bis 100 legen und nennen. Aufgabe und Umkehraufgabe legen und rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>
15. Zehner - Einmaleins auch umgekehrt	<p>Blitzrechnen: Zehner-Einmaleins auch umgekehrt. Aufgabe zeigen und nennen. Aufgabe und Umkehraufgaben rechnen.</p>	<input type="checkbox"/>

Bilder aus: Wittmann, Müller: Das Zahlenbuch 3 © Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2012; zusammengestellt im Mai 2017 © PIK AS (www.pikas.dzlm.de/)

Ich bin bereit für den Blitzrechenpass