

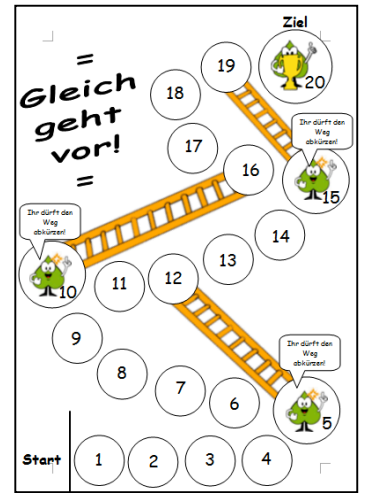


Spielregeln „Gleich geht vor“


Anzahl der Spieler: 4 (in 2er Teams)

Klasse: 1/2

Spieldauer: ca. 10 - 20 Min




Ziel des Spieles:

1. Gleiche Strichlisten erlangen.
2. Mit der Spielfigur das Ziel  erreichen.

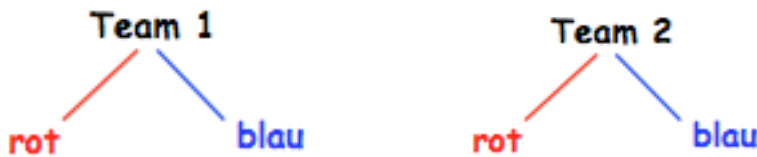
Spielmaterial:

Würfel (1-3)
 Tabelle für die Strichlisten
 roter und blauer Stift

Würfel von 1-6 
 Spielplan
 2 Spielfiguren

So wird gespielt:

1. Spieler festlegen:



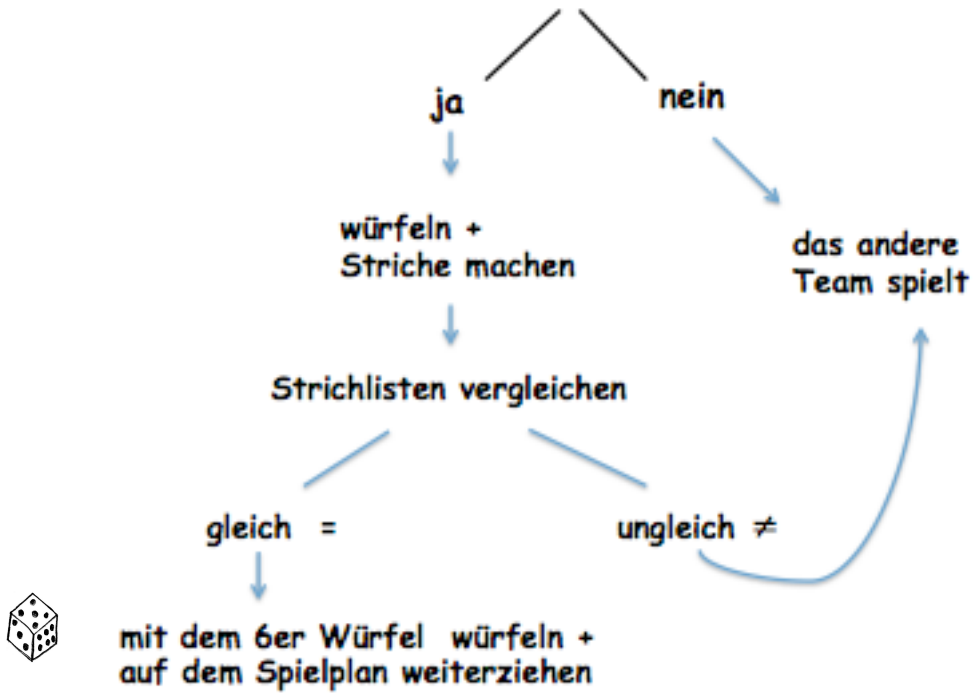
2. Das Team mit der höchsten Würfelzahl beginnt. 

3. Wer beginnt? **rot** oder **blau**

4. Würfeln und Striche machen

„Gleich geht vor“	
Spieler rot	Spieler blau
 	

5. ??? Würfelt der andere Spieler ???



die Leiter hochklettern



Ziel: ihr habt gewonnen