



## Spielregeln „Bohnen auf die Teller - 3“

ein Spiel für 2 bis 4 Spieler

### Material:

- drei Würfel,
- PIKO-Siegpunkte
- für jeden Mitspieler:
- ein Spielplan
- eine PIKO-Spielfigur
- ca. eine Handvoll Bohnen (oder mehr)



### Bohnen auf die Teller



**Spielbeginn:** Vor Spielbeginn würfeln alle einmal mit drei Würfeln.  
Wer insgesamt die höchste Augenzahl erreicht hat, darf anfangen.

### Spielverlauf:

Der erste Spieler würfelt mit drei Würfeln und legt die entsprechende Menge Bohnen auf seine Teller.

Wenn er z.B. 2, 4 und 6 gewürfelt hat, legt er auf einen Teller zwei, auf einen vier und auf einen sechs Bohnen.

(Dabei soll er die jeweilige Anzahl möglichst „mit einem Griff“ nehmen.)

Welchen Teller er für welche Anzahl aussucht, bleibt dem Spieler überlassen.

Außerdem rückt er auf den PIKO-Feldern mit seiner Spielfigur ein Feld nach vorne. Nun ist der nächste Spieler dran und legt seine erwürfelte Bohnenmenge auf seine Teller.

So geht es reihum weiter, bis alle mit ihrer Spielfigur bis zum zehnten und letzten PIKO-Feld vorgerückt sind.

### Spielende:

Nach zehn Spielrunden wird verglichen und ausgewertet:

- Für den Teller mit den wenigsten Bohnen gibt es einen PIKO-Siegpunkt.
- Für den Teller mit den meisten Bohnen gibt es einen PIKO-Siegpunkt.
- Wer auf zwei Tellern gleich viele Bohnen hat, erhält zwei PIKO-Siegpunkte.
- Wer auf drei Tellern gleich viele Bohnen hat, erhält drei PIKO-Siegpunkte.
- Wer insgesamt die meisten Bohnen hat, erhält zwei PIKO-Siegpunkte.

Der Spieler mit den meisten PIKO-Siegpunkten hat gewonnen.