



Spielregeln „Bohnen auf die Teller - 2“

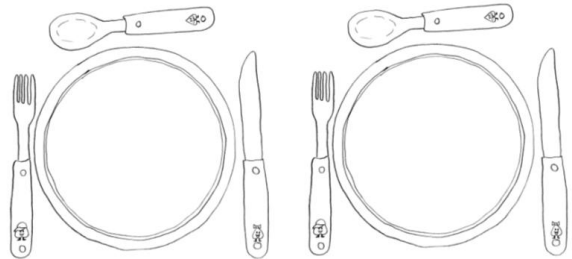
ein Spiel für 2 - 4 Spieler

Material:

- zwei Würfel
- für jeden Mitspieler:
- ein Spielplan
 - ca. eine Handvoll Bohnen (oder mehr)



Bohnen auf die Teller



Spielbeginn: Vor Spielbeginn würfeln alle einmal mit zwei Würfeln.
Wer insgesamt die höchste Augenzahl erreicht hat, darf anfangen.

Spielverlauf:

Die beiden gewürfelten Augenzahlen bestimmen, wie viele Bohnen jeder mit beiden Händen gleichzeitig „mit je einem Griff“ nehmen soll. Die Spieler können sich vorher absprechen, ob sie alle gleichzeitig oder nacheinander nach den Bohnen greifen.

Die Gesamtzahl der Bohnen muss in beiden Händen gleich der gewürfelten Augenzahl beider Würfel sein. (Wenn ein Spieler zum Beispiel eine 5 und eine 2 gewürfelt hat, muss jeder Spieler insgesamt 7 Bohnen in seinen Händen haben. Dabei sind alle Zerlegungen erlaubt.)

Anschließend zählt jeder die Bohnen in seinen Händen nach.

Wenn die Anzahl stimmt, dürfen die Bohnen der rechten Hand auf den rechten Teller und die der linken Hand auf den linken Teller gelegt werden.

Wenn jedes Kind dreimal gewürfelt hat, wird gezählt, wie viele Bohnen jeder auf seinen Tellern hat.

Mögliche weitere Ideen für das Spiel:

Bohnen auf den Teller mit PIKO-Siegpunkten:

Ihr spielt das Spiel wie oben beschrieben.

Wenn jeder dreimal dran war, wird verglichen und ausgewertet:

- Für den Teller mit den wenigsten Bohnen gibt es einen PIKO-Siegpunkt.
- Für den Teller mit den meisten Bohnen gibt es einen PIKO-Siegpunkt.
- Wer auf beiden Tellern gleich viele Bohnen hat, erhält drei PIKO-Siegpunkte.
- Wer insgesamt die meisten Bohnen hat, erhält zwei PIKO-Siegpunkte.

Ihr könnt das Spiel mehrmals spielen.

Der Spieler mit den meisten PIKO-Siegpunkten am Ende hat gewonnen.

Bohnen auf den Teller mit verdeckten Bohnen:

Die Bohnen sind nicht sichtbar.

Sie müssen unter einem Tuch erfühlt und dann genommen werden.