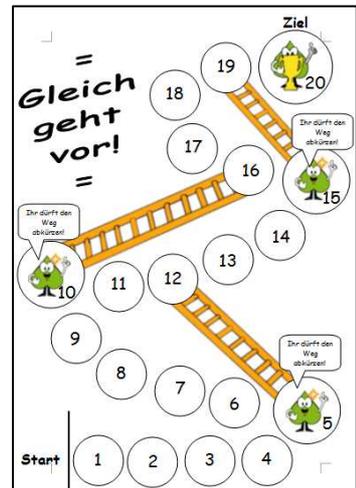




Spielregeln „Gleich geht vor“

Ziel des Spieles:

Jedes Team muss gleich viele Plättchen sammeln.
Erst dann darf die Spielfigur auf dem Feld weitergehen.
Das Team, das zuerst das Ziel  erreicht, hat gewonnen.



Anzahl der Spieler: 4 - 6

Klasse: 1/2

Spieldauer: ca. 10 Min

Das Spielmaterial:

- ein Spielplan



- ein Würfel 

- für jedes Team eine Spielfigur

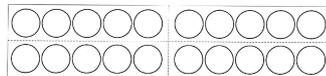


- Plättchen 

oder

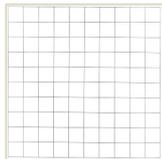
Papier und Stift für eine Strichliste 

- * Zwanzigerfeld



oder

Hunderterfeld



Die Spielanleitung:

Bildet Zweierteams ☺☺.

Das Team, das die höchste Augenzahl würfelt, darf beginnen.

Beide Teammitglieder dürfen nacheinander würfeln.

Das Team entscheidet bei jedem Spielzug:

Wer würfelt zuerst?

Möchte das zweite Teammitglied auch würfeln oder nicht?



Jedes Teammitglied nimmt sich so viele Plättchen, wie es gewürfelt hat.

Ihr könnt eure Plättchen auf dem Zwanzigerfeld oder Hunderterfeld ordnen.



Danach ist das andere Team dran.

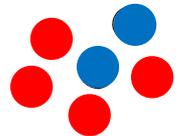
Wenn beide Teammitglieder gleich viele Plättchen (oder Striche) haben, geht eure Spielfigur auf dem Feld vor.

Einer von euch würfelt und ihr zieht eure Spielfigur so viele Felder vor, wie die Augenzahl des Würfels anzeigt.

Danach könnt ihr eure Plättchen abräumen und in der nächsten Runde von vorne mit dem Plättchen sammeln (oder mit einer neuen Strichliste) beginnen.

Wenn ein Teammitglied eine 6 würfelt, nimmt es sich 6 Plättchen und gewinnt einen zusätzlichen dritten Wurf für das Team.

Wer den Wurf ausführt, darf das Team entscheiden.



Gelangt ihr genau auf ein  PIKO-Sonderfeld, habt ihr Glück: Ihr dürft den Weg über die Leiter abkürzen.

Wenn ihr für eure Spielfigur eine 6 würfelt, habt ihr auch Glück:

Ihr dürft die 6 Felder mit der Spielfigur vorziehen, noch einmal würfeln und wieder vorziehen.

Das Team, das zuerst im  Ziel ist, hat gewonnen.

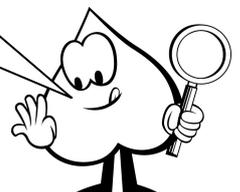
Das  Ziel-Feld muss nicht genau getroffen werden.

*Habt ihr andere gute Spielideen zu diesem Spiel?

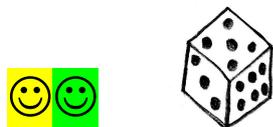
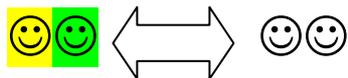
Schreibt die Spielregeln auf und spielt das Spiel nach euren Regeln.

Was sagen die anderen Kinder zu euren Spielregeln?

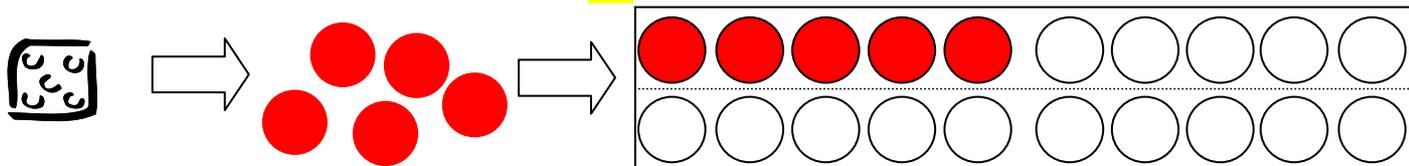
- Habt ihr alles verständlich aufgeschrieben?
- Wie finden sie eure Ideen?



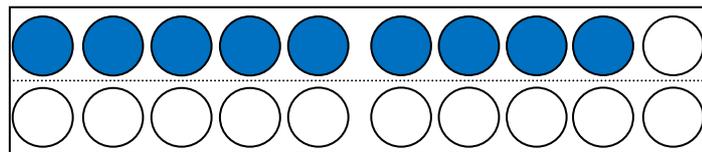
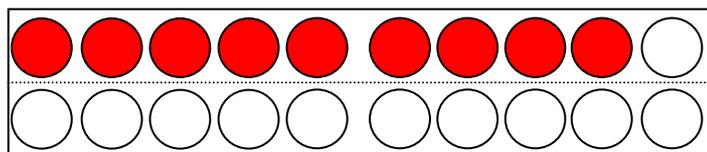
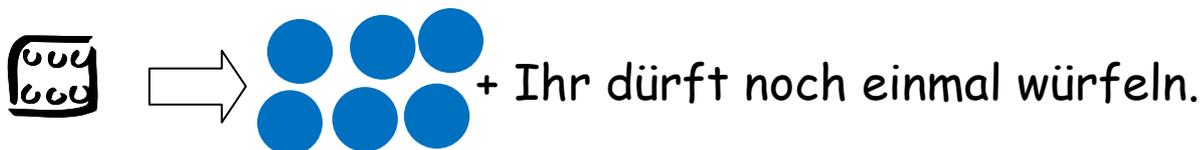
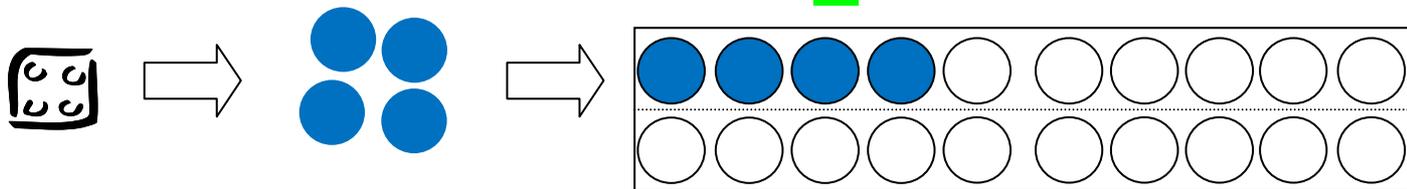
„Gleich geht vor“



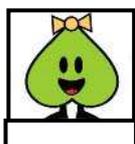
Wer würfelt zuerst? 😊



Sollen wir noch einmal würfeln? 😊



und mit



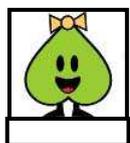
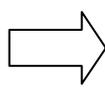
auf dem



gehen.



Ihr dürft die Leiter hochklettern!



+ Ihr dürft noch einmal würfeln.



Ziel: Ihr habt gewonnen!