



Zahlen und Operationen	
<p>Das kleine Zahlenbuch – Spielen und Zählen Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zahlen und Formen in der Umgebung suchen und entdecken - ... 	<p>4-7 Jahre, ab 1 Spieler</p> <p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
<p>Das kleine Zahlenbuch 2 – Schauen und Zählen Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ablösung vom schrittweisen Abzählen von Mengen - Anzahlerfassung kleine Anzahlen auf einen Blick erfassen, größere Anzahlen aus den Anzahlen kleinerer Teilgruppen zusammensetzen - ... 	<p>5-7 Jahre, ab 1 Spieler</p> <p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
<p>Halli Galli Amigo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Simultane und quasi-simultane Anzahlerfassung - Zusammensetzung von Teilmengen zu einem Ganzen (Fünf) - Zerlegungen der Fünf auf ikonischer Ebene - Addition im Zahlenraum bis 5 - Anbahnung des Teil-Ganzes-Verständnisses 	<p>ab 6 Jahren 2-6 Spieler</p> <p>15 Minuten</p> <p>Autor: Haim Shafir</p>
<p>Bärenschlau Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Simultane und quasi-simultane Anzahlerfassung - Zusammensetzung von Teilmengen zu einem Ganzen (Zehn) - Zerlegungen der 10 (oder anderer Zahlen) auf ikonischer Ebene - Addition im Zahlenraum bis 10 - Anbahnung des Teil-Ganzes-Verständnisses 	<p>6-8 Jahre 2-4 Spieler</p> <p>Autor: Michael Feldkötter</p>
<p>I sea 10! Math Game Learning Resources</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zusammensetzung von Teilmengen zu einem Ganzen (10) - Zerlegungen der Zehn (oder anderer Zahlen) auf symbolischer Ebene - Addition im Zahlenraum bis 10 - Anbahnung des Teil-Ganzes-Verständnisses 	<p>ab 6 Jahren 2-4 Spieler</p> <p>Autor: ---</p>
<p>Jede Menge Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Simultane und quasi-simultane Anzahlerfassung - Anzahlen vergleichen und ergänzen - Entwicklung des visuellen Gedächtnisses 	<p>ab 5 Jahren 2-4 Spieler</p> <p>Autor: Dirk Hanneforth</p>



--	--



Raum und Form

<p>Das kleine Formenbuch 1 – Legen, Bauen, Spiegeln Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wahrnehmung von Flächen und Körpern im Raum - Wahrnehmung und Erzeugung von Mustern - Wahrnehmung von Spiegelsymmetrien - Auslegen von Flächen 	<p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
<p>Das kleine Formenbuch 2 – Falten, Bauen, Zeichnen Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Herstellung von komplexen Gebilden aus Grundformen - erkennen und herstellen von Spiegelsymmetrien - nachzeichnen, abwandeln, weiterentwickeln von Grundformen - Schulung feinmotorischer Fähigkeiten (Falten, Schneiden und Zeichnen) 	<p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
<p>Umspannwerk Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Schulung figürlichen Vorstellungsvermögens Raum-Lage- Orientierung - Schulung visueller Differenzierung - Wahrnehmung von Kongruenz - Förderung von Problemlösekompetenzen: Figuren strategisch verändern - Schulung feinmotorischer Fähigkeiten 	<p>5-10 Jahre, 2-6 Spieler</p> <p>Autoren: Daniele Götze, Hartmut Spiegel</p>
<p>Wie leg´ ich´s richtig? Friedrichverlag</p> <ul style="list-style-type: none"> - Training der visuellen Merkfähigkeit - Schulung figürlichen Vorstellungsvermögens Raum-Lage- Orientierung - Schulung visueller Differenzierung - Übertragung von 2- auf 3-Dimensionalität - Schulung der Figur-Grund-Wahrnehmung - Feinmotorik 	<p>5-9 Jahre, 2-4 Spieler</p> <p>Autorin: Svantje Janssen</p>
<p>GEOFAX und GEOFLUX Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Auslegen und Nachlegen ebener Figuren - Schulung von Formerfassung und des geometrischen Vorstellungsvermögens - Schulung von Konzentrationsfähigkeit und kombinatorischem Denken 	<p>ab 6 Jahren</p> <p>Autor: Hans-Günther Senftleben</p>
<p>Winkelplättchen Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Formen erkennen und erfinden - Achsen und Drehsymmetrie erkennen und nutzen - Muster und Parkette erkennen und fortführen - Flächeninhalte und Umfang vergleichen und bestimmen 	<p>ab 6 Jahren</p> <p>Autor: Heinrich Besuden</p>



<p>Spiegel-Tangram Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Herstellung von Spiegelsymmetrien - Schulung ebenen figürlichen Vorstellungsvermögens - Schulung der Figur-Grund-Wahrnehmung - Schulung visueller Differenzierung 	<p>ab 5 Jahren</p> <p>Autoren: Kordula Knapstein, Hartmund Spiegel, Bernadette Thöne</p>
<p>Schloss Logikus Smart Toys And Games</p> <ul style="list-style-type: none"> - Förderung von Handlungsplanung zur Konstruktion von dreidimensionalen Bauwerken - Förderung des räumlichen Denkens - 	<p>ab 3 Jahren 1 Spieler</p>



Problemlösen

Das kleine Denkspielbuch Kallmeyer <ul style="list-style-type: none">- Schulung von Problemlösestrategien wie kombinieren und sortieren	ab 5 Jahren ab 1 Spieler Autor: Gerhard N. Müller, Erich Ch. Wittmann
Die Denkschule 1/2 Klett <ul style="list-style-type: none">- Entwicklung kreativer Problemlösungsansätze in Verbindung mit kombinatorisch-logischem Denken	ab 6 Jahren 1 Spieler Autor: Gerhard N. Müller Erich Ch. Wittmann

