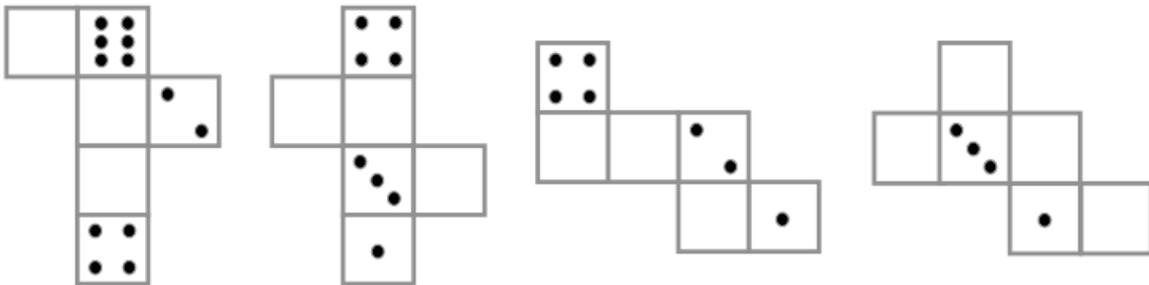
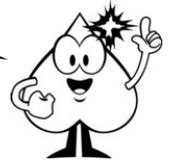


Name: _____

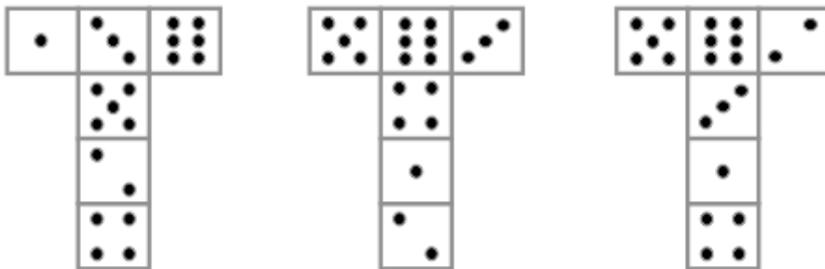
1. Zeichne die fehlenden Augenzahlen in die Flächen der Würfelnetze ein.

Mein Tipp:

Bei Spielwürfeln gibt es einen *7er-Trick*. Die Punkte auf zwei gegenüberliegenden Seiten ergeben zusammengezählt immer 7



2. Welches Würfelnetz passt zu diesem Würfel?



3. Erkläre, warum die anderen zwei Würfelnetze nicht passen können.
