

## Informatik – Mathematik – Medienkompetenzrahmen: Vernetzung der Ziele einzelner Bereiche

### Medienkompetenzrahmen Bereich 6: Problemlösen und Modellieren

6.1 Prinzipien der digitalen Welt

6.2 Algorithmen erkennen

6.2 Modellieren und Programmieren

6.4 Bedeutung von Algorithmen

#### Inhaltsbezogene Kompetenzen:

Daten Häufigkeit Wahrscheinlichkeit  
Umgang mit Zahlen und Operationen  
Messen und Umgang mit Größen  
Umgang mit Raum und Form

#### Prozessbezogene Kompetenzen:

Modellieren  
Argumentieren  
Problemlösen und Kreativ sein  
Kommunizieren  
Darstellen

Mathematik



Lehrplan Mathematik



Medienkompetenzrahmen

#### Inhaltsbezogene Kompetenzen:

Informationen und Daten  
Algorithmen  
Sprache und Automaten  
Informatiksysteme  
Informatik, Mensch und Gesellschaft

#### Prozessbezogene Kompetenzen:

Modellieren und implementieren  
Begründen und Bewerten  
Strukturieren und Vernetzen  
Kommunizieren und Kooperieren

Informatik



Lehrplan Informatik

Platz für Notizen: