



<b>Zahlen und Operationen</b>		
	<p><b>Das kleine Zahlenbuch – Spielen und Zählen</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen und Formen in der Umgebung suchen und entdecken</li> <li>- ...</li> </ul>	<p>4-7 Jahre, ab 1 Spieler</p> <p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
	<p><b>Das kleine Zahlenbuch 2 – Schauen und Zählen</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ablösung vom schrittweisen Abzählen von Mengen</li> <li>- Anzahlerfassung kleine Anzahlen auf einen Blick erfassen, größere Anzahlen aus den Anzahlen kleinerer Teilgruppen zusammensetzen</li> <li>- ...</li> </ul>	<p>5-7 Jahre, ab 1 Spieler</p> <p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
<b>Raum und Form</b>		
	<p><b>Das kleine Formenbuch 1 – Legen, Bauen, Spiegeln</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wahrnehmung von Flächen und Körpern im Raum</li> <li>- Wahrnehmung und Erzeugung von Mustern</li> <li>- Wahrnehmung von Spiegelsymmetrien</li> <li>- Auslegen von Flächen</li> </ul>	<p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
	<p><b>Das kleine Formenbuch 2 – Falten, Bauen, Zeichnen</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Herstellung von komplexen Gebilden aus Grundformen</li> <li>- erkennen und herstellen von Spiegelsymmetrien</li> <li>- nachzeichnen, abwandeln, weiterentwickeln von Grundformen</li> <li>- Schulung feinmotorischer Fähigkeiten (Falten, Schneiden und Zeichnen)</li> </ul>	<p>Autoren: Erich Ch. Wittmann, Gerhard N. Müller</p>
	<p><b>GEOFAX und GEOFLUX</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Auslegen und Nachlegen ebener Figuren</li> <li>- Schulung von Formfassung und des geometrischen Vorstellungsvermögens</li> <li>- Schulung von Konzentrationsfähigkeit und kombinatorischem Denken</li> </ul>	<p>ab 6 Jahren/ ab 8 Jahren</p> <p>Autor: Hans-Günther Senftleben</p>
	<p><b>Winkelplättchen</b> Kallmeyer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formen erkennen und erfinden</li> <li>- Achsen und Drehsymmetrie erkennen und nutzen</li> <li>- Muster und Parkette erkennen und fortführen</li> <li>- Flächeninhalte und Umfang vergleichen und bestimmen</li> </ul>	<p>ab 6 Jahren</p> <p>Autor: Heinrich Besuden</p>

	<b>Spiegel-Tangram</b> Kallmeyer <ul style="list-style-type: none"> <li>- Herstellung von Spiegelsymmetrien</li> <li>- Schulung ebenen figürlichen Vorstellungsvermögens</li> <li>- Schulung der Figur-Grund-Wahrnehmung</li> <li>- Schulung visueller Differenzierung</li> </ul>	ab 5 Jahren  Autoren: Kordula Knapstein, Hartmund Spiegel, Bernadette Thöne
	<b>Tetrodomo (DENKEN und LEGEN)</b> Kallmeyer <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wahrnehmen von Mustern</li> <li>- Ergänzen symmetrischer Foremen</li> <li>- Vorstellen von geometrischen Strukturen</li> </ul>	ab 6 Jahren  Autor: Hans-Günther Sanftleben
	<b>Spiele mit dem Somawürfel</b> Kallmeyer <ul style="list-style-type: none"> <li>- Schulung räumlichen Vorstellungsvermögens (Raumgeometrie)</li> <li>- Förderung von Problemlösestrategien</li> <li>- Übersetzung von bildlichen ebenen Figuren in räumliche Gebilde</li> </ul>	ab 9 Jahren  Autoren: Ueli Hirt, Sandra Luginbühl
	<b>CUBUS</b> Kallmeyer  Anmerkung: Es gibt auch eine SPIELVARIANTE von Cubus, die für Grundschul Kinder jedoch sehr anspruchsvoll ist. Die Aufgabenvariante ist für Grundschul Kinder geeignet. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Räumliches Denken entwickeln und fördern</li> <li>- Dreidimensionale Würfelgebilde in der zweidimensionalen Darstellung verstehen</li> </ul>	ab 8 Jahren  Autor Reinhold Witting
	<b>Nikitin Material – verschiedene Pakete und Schwerpunkte</b> Logo Lern-Spiel-Verlag  Unter anderem: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Schulung räumlichen Denkens und dreidimensionaler Vorstellungskraft</li> <li>- Muster erkennen und vervollständigen</li> <li>- Mengen, Größen und Zahlen begreifen</li> <li>- Schulung räumlicher Konstruktion und Vorstellungskraft</li> <li>- ...</li> </ul>	verschiedene
<b>Daten, Häufigkeiten, Wahrscheinlichkeiten</b>		
	<b>Die Wahrscheinlichkeits-Box Grundschule</b> Kallmeyer <ul style="list-style-type: none"> <li>- Handlungsorientierte Auseinandersetzung mit dem Themenbereich „Wahrscheinlichkeit und Zufall“</li> </ul>	ab 7 Jahren ab 1 Spieler  Autor: Gudrun Häring, Silke Ruwisch